



Quelques exemples d'utilisation des S_langages pour le traitement de la temporalité en linguistique

Delphine Battistelli, Jean-Luc Minel, Sylviane R. Schwer

► To cite this version:

Delphine Battistelli, Jean-Luc Minel, Sylviane R. Schwer. Quelques exemples d'utilisation des S_langages pour le traitement de la temporalité en linguistique. Jun 2006, pp.5. halshs-00132034

HAL Id: halshs-00132034

<https://shs.hal.science/halshs-00132034>

Submitted on 20 Feb 2007

HAL is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.

Quelques exemples d'utilisation des S-langages pour le traitement de la temporalité en linguistique

Delphine Battistelli (Lallic), Jean-Luc Minel(Modyco)
et Sylviane R. Schwer (Lipn)

e-mail du correspondant : schwer@lipn.univ-paris13.fr

Une communauté importante de linguistes considère que le langage réfère *in fine* à des objets du monde réel qui ont, en tant que tels, une extension temporelle qu'il convient, par une série d'opérations, de faire coïncider avec la représentation usuelle du temps. Cette démarche est connue sous le nom d'*approche référentielle* [15]. Il s'agit de situer sur une droite, image spatiale du temps physique, les extensions temporelles des procès et autres objets temporels (comme le moment d'énonciation) grâce à une collection d'informations temporelles, qu'une étude linguistique extraite du discours narratif, et d'un ensemble de règles de raisonnement qu'elle a établi. Situer les extensions temporelles les unes par rapport aux autres sans tenir compte des durées, est exactement le cadre de l'*analysis situs* définie par Leibniz.

Quelques soient les objets primitifs adoptés : points, intervalles, ..., il s'agit en fait toujours de situer des points ou des bornes d'intervalles les uns par rapport aux autres, c'est-à-dire de travailler sur des points. Or situer relativement deux points sur une droite, c'est les mettre soit en relation de *précédence* soit en relation de *coïncidence*. Le modèle mathématique qui synthétise à la fois précédence et simultanéité est celui des *préordres linéaires*. Plus précisément, l'ensemble de toutes les situations possibles entre n chaînes de points est en correspondance naturelle avec l'ensemble de tous les pré-ordres linéaires constructibles en préservant ces n chaînes. Les préordres s'expriment simplement en termes de S-langages [17]. Plusieurs résultats ont été établis concernant les S-langages [17, 6, 5, 18] : pour caractériser les S-mots correspondant à des relations temporelles entre n objets, pour les compter, pour les générer à partir d'une situation particulière et d'un système de réécriture qui les organise en treillis, comme nous le montrons figure 2 pour les trois points de Beauzée/Reichenbach (moments de parole, de référence et d'événement).

Ce qui distingue les S-langages des langages formels usuels [4] est la nature des lettres utilisées qui sont des ensembles de lettres – les S-lettres – et non des lettres simples. Une S-lettre qui possède une unique lettre pouvant être confondue avec celle-ci, les mots et les langages *sont* des S-mots et des S-langages. Tous les opérateurs des langages formels [4] s'appliquent donc aux S-langages. Deux opérateurs sont ajoutés. L'un permet d'effacer toutes les occurrences d'une même lettre identité (pour supprimer l'objet correspondant) des S-lettres ; l'autre réalise la jointure de S-langages.

Nous associons à chaque extension temporelle A une identité a , considérée comme lettre d'un alphabet, et cette extension est représentée par le S-mot a^p , où p est le nombre de ses occurrences de points et/ou bornes d'intervalles. Toute information temporelle situant relativement des objets temporels entre eux est décrite par un S-langage, la synthèse de ces informations étant calculée par jointure des S-langages correspondants. Chaque S-mot du S-langage résultant fournit une *chronologie abstraite* possible déduite du discours, restituable naturellement en points et intervalles sur la droite temporelle.

Ainsi, notre travail se situe-t-il à l'aval du travail d'analyse aspectuo-temporelle linguistique, qui nous fournit (i) les extensions temporelles selon leur nature (ponctuelle ou durative, répétitive ou non, ...) traduite en S-mots et (ii) les relations temporelles traduites en S-langages. Notre approche de l'expression de la temporalité par les S-

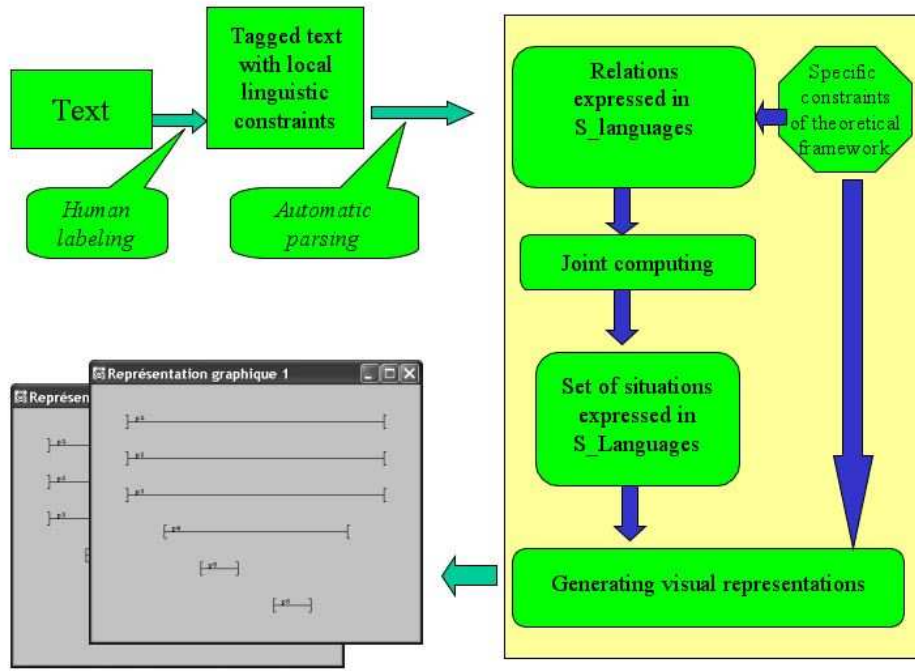


Figure 1: Le schéma de calcul

Une étude de plusieurs modèles linguistiques [9, 11, 12, 13, 14, 10] montre qu'elles sont souvent des ensembles convexes du treillis qui les contient, et qu'elles peuvent donc s'exprimer par des opérateurs de S-langages. Le modèle des S-langages permet par exemple d'exprimer (i) linéairement une relation temporelle complexe comme celle de chevauchement de Kamp entre deux intervalles, (ii) globalement des relations entre plusieurs intervalles plutôt que séparément deux à deux, (iii) de comparer les approches adoptées par différents linguistes dans le cadre de l'étude des temps grammaticaux en particulier¹. Une implantation jouet a été faite dans le cadre de la théorie linguistique de Desclés et fonctionne selon le schéma suivant décrit Figure 1.

Nous donnons ici

Quelques exemples d'utilisation des S-langages pour le traitement de la temporalité en linguistique :

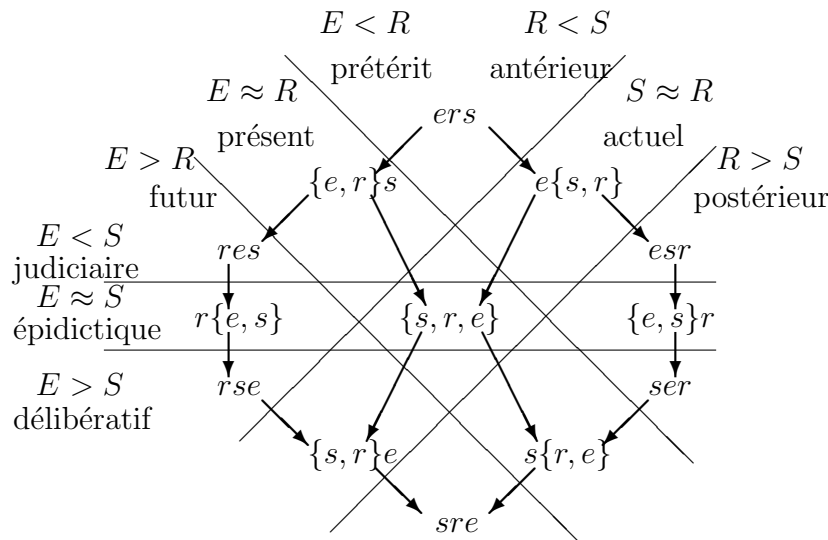
- si les deux procès A et B, d'identité respective a et b , ont des extensions temporelles qui sont des intervalles, sur l'alphabet $A = \{a, b\}$, les S-mots aa et bb les représentent. L'ensemble de toutes les situations possibles entre ces deux extensions temporelles est représenté par le S-langage $\mathcal{L}^A(2, 2) = \{aabb, a\{a, b\}b, abab, \{a, b\}ab, ab\{a, b\}, abba, \{a, b\}\{a, b\}, baab, ba\{a, b\}, \{a, b\}ba, baba, b\{a, b\}a, bbaa\}$. On peut calculer cet ensemble par l'opération de jointure \otimes : $\mathcal{L}^A(2, 2) = aa \otimes bb$ ². Le S-mot $\{a, b\}ab$ traduit le fait que l'objet A débute en même temps que le procès B mais se termine avant.

- le S-Langage $A0B = \{abab, \{a, b\}ab, ab\{a, b\}, abba, \{a, b\}\{a, b\}, baab, ba\{a, b\}, \{a, b\}ba, baba\}$ représente la relation de chevauchement de Kamp, ou de simultanéité de Gosselin) pour deux intervalles, qui s'exprime linéairement par $A0B = [a \otimes b][a \otimes b]$, c'est bien cette expression qui fait sens en exprimant que les intervalles ont une intersection commune, car peu chaut l'ordre d'occurrence des bornes initiales [resp. finales] entre elles, qui se situent en fait en dehors de l'intervalle de *monstration*³ [13]. Le S-langage $ApB = \{aabb\}$

¹les modèles pour lesquels les bornes des intervalles sont de natures différentes – ouverte, fermée, neutre [9, 12, 11] – sont traités en ajoutant soit un étiquetage sur les bornes, soit en labélisant l'objet lui-même. Des contraintes temporelles *a priori* peuvent en résulter, comme le fait que deux ouverts ne peuvent se toucher, elles sont traitées de la même façon que les autres informations temporelles

²c'est l'ensemble des 13 relations de Allen [1]

– Nous montrons Figure 2 le treillis des 3 points temporels de Beauzée auquel nous avons ajouté la relation Aristotélicienne entre E et S [3] pour séparer les 13 situations, alors que chez Beauzée, comme chez Reichenbach [7, 16, 15, 19], la relation entre E et S est calculée des deux autres relations, et donc conduit à une relation multiple. Beauzée réalise E/R puis R/S, Reichenbach R/S puis E/R. Aucun des deux ne déploie le calcul entre E et S. Ce qui s’écrit en S-langages : pour Beauzée $\bullet([\circ(E \otimes R)] \vec{\otimes} [\circ(R \otimes S)])$, pour Reichenbach $\bullet([\circ(R \otimes S)] \vec{\otimes} [\circ(E \otimes R)])$. Le treillis représente $\circ[E \otimes R \otimes S]$. Aristote ne calculait que $\circ[E \otimes S] = \bullet(\circ[E \otimes S] \otimes R)$.



Références

- [1] James F. Allen, Maintaining Knowledge about Temporal Intervals, *Communications of the ACM*, 26, 11 (1983) 832–843.
- [2] Aristote, *Avant les Lieux (Catégories)*, 14a 26–29 et 14b 24–27.
- [3] Aristote, *Rhétorique*, I, 3, 1358b 13–20.
- [4] Jean-Michel Autebert, *Langages Algébriques*, Masson, 1987.
- [5] Jean-Michel Autebert et Sylviane R. Schwer, On generalized Delannoy Paths, *SIAM Journal on Discrete Mathematics* 16 (2) (2003) 208–223.
- [6] Jean-Michel Autebert, Matthieu Latapy et Sylviane R. Schwer Le treillis des chemins de Delannoy, *Discrete Mathematics* 258 (1-3) (2002) 225–234.
- [7] Nicolas Beauzée, TEMPS dans, *Grammaire et littérature*, tome III, (1789) 494 – 522.
- [8] Antoine Culioli, *Pour une linguistique de l'énonciation. Formalisation et opération de repérage* Tome 2, OPHRYS, 1999.
- [9] Hamida Demirdache & Myriam Uribe-Etxebarria, La grammaire des prédicats spatiotemporels : temps, aspects et adverbes de temps, in *Temps et Aspect, de la morphologie à l'interprétation*, Presses Universitaires de Vincennes, 2002.
- [10] Jean-Pierre Desclès, *Temps et Aspects* à paraître.
- [11] Catherine Fuchs et Anne-Marie Léonard, *Vers une théorie des Aspects*, Mouton Editeur, 1979.
- [12] Laurent Gosselin, *Sémantique de la temporalité en français*, Editions Duculot, 1996.
- [13] Hans Kamp, Events, Instantes and Temporal Reference, in *Semantics from Different points of view*, Springer Verlag, Berlin (1979) 376–417.
- [14] Jacques Moeschler *et al.* , *Le temps des événements*. Editions KIME, 1998.
- [15] Hans Reichenbach, *Elements of Symbolic Logic*, New York, Free Press, 1947
- [16] Sylviane R. Schwer, S-arrangements avec répétitions, *Comptes Rendus de l'Académie des Sciences de Paris*, Série I 334 (2002) 261–266.
- [17] Sylviane R. Schwer, Temporal reasoning without transitive table, Proceedings of *KRR1 (Spatial and Temporal Reasoning) of the 18th International Joint Conference on Artificial Intelligence*, Acapulco, Mexique; 9 Août 2003
- [18] Carl Vetters, *Temps, Aspect et Narration* . Rodopi, 1996.